

**Аннотация к Рабочей программе по курсу внеурочной деятельности
«Основы логики и алгоритмики», 1-4 класс**

Документы, на основании которых разработана рабочая программа

Рабочая программа внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» составлена для занятий внеурочной деятельности учащихся 1-4 классов в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования, Основной образовательной программой начального общего образования МОУ «Беломестненская СОШ», Плана внеурочной деятельности начального общего образования МОУ «Беломестненская СОШ» на 2023-2024 у.г., с использованием программы по информатике для 1–4 классов, разработанной международной школой математики и программирования «Алгоритмика».

Целями изучения курса «Основы логики и алгоритмики» являются:

- развитие алгоритмического и критического мышлений;
- формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий.

Основные задачи курса «Основы логики и алгоритмики»:

- формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;
- формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
- формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;
- формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;
- формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Программа курса предназначена для организации внеурочной деятельности, направленной на реализацию особых интеллектуальных и социокультурных потребностей обучающихся.

Программа курса составлена из расчёта 34 учебных часа — по 1 часу в неделю. В 1 классе — 33 часа. Во 2-4 классе - 34 часа в год по 1 часу в неделю.